



2010  
Belo Horizonte  
5 a 8 de outubro de 2010

# IHC

## Simpósio de Fatores Humanos em Sistemas Computacionais

### Programação do IHC2010

A programação a seguir destaca apenas os eventos específicos do IHC2010 e aqueles que são, por ele, compartilhados com os demais Simpósios. As sessões técnicas estão representadas pela letra S seguida da inicial do evento (I para o IHC) e de seu número.

#### Legenda e tempo previsto para apresentação

- artigos completos [AC]: 20 min para apresentação + 10 para perguntas/ troca de apresentador
- artigos resumidos [AR]: 10 min para apresentação + 5 para perguntas/ troca de apresentador
- artigos industriais [AI]: 10 min para apresentação + 5 para perguntas/ troca de apresentador
- competição de avaliação: 10 min para apresentação + 5 para perguntas/ troca de apresentador

#### 05/10 – terça-feira

##### Workshop sobre Aspectos da Interação Humano-Computador na Web Social

WAIHCWS (05/10 – terça-feira – 9:00-10:30 | 11:00-12:30 | 14:00-15:30 | 16:00-17:30)

##### Workshop sobre Ensino de IHC

WEIHC (05/10 – terça-feira – 9:00-10:30 | 11:00-12:30 | 14:00-15:30 | 16:00-17:30)

#### 06/10 – quarta-feira

##### Painel sobre Acessibilidade

SI1 (06/10 – quarta-feira – 08:30-10:00) = Tema principal: Acessibilidade

##### Sessões Técnicas do IHC

SI2 (06/10 – quarta-feira – 10:30-12:15) = Tema principal: Acessibilidade

*Avaliação de interface de um aplicativo para uso em telefone celular e voltado para a terceira idade [AC]*

*Universal Design Principles Combined with Web Accessibility Guidelines: A Case Study [AC]*

*FATA: um caminho para soluções interativas individualizadas para reabilitação [AR]*

*Avaliando modelos de interação para comunicação de deficientes auditivos [AR]*

*Impacto da Usabilidade na Educação a Distância: Um Estudo de Caso no Moodle IFAM [AI]*

##### Palestrante Internacional (W3C + S.W.I.B.): Paul Cotton

Palestra (06/10 – quarta-feira – 12:15-13:15) = Tema principal: Acessibilidade

##### Sessões Técnicas do IHC

SI3 (06/10 – quarta-feira – 14:30-16:00) = Tema principal: TVDigital Interativa

*FAVIHC - Framework de Avaliação da Interação Humano Computador, estudo de caso na Televisão Digital [AC]*

*Interação com conteúdo complementar para apoio ao entendimento de programas televisivos [AC]*

*Aplicação de técnicas e métodos de IHC para avaliar a QoE de serviços de TV interativa [AI]*

*Qualidade de Uso de um Sistema de TV Digital [AR]*

##### Palestrante Internacional (S.W.I.B. + W3C): [Fernanda Viégas](#)

Palestra (06/10 – quarta-feira – 16:30-18:00)

##### Abertura

Abertura (06/10 – quarta-feira – 18:00-19:00)

##### Coquetel

Coquetel (06/10 – quarta-feira – 19:00)



2010  
Belo Horizonte  
5 a 8 de outubro de 2010

IHC

Simpósio de Fatores Humanos  
em Sistemas Computacionais

## 07/10 – quinta-feira

### Competição de Avaliação – Categoria: Graduação

Competição (07/10 – quinta-feira – 08:30-09:15)

### Sessões Técnicas do IHC

**SI4 (07/10 – quinta-feira – 09:15-10:00) = Tema principal: Interação Sensível ao Contexto**

*Making interactive systems more flexible: an approach based on users' participation and norms [AC]*

*Uso de user story mapping para planejamento de produtos interativos [AI]*

**SI5 (07/10 – quinta-feira – 10:30-12:15) = Tema principal: Métodos, formalismos, ferramentas e ambientes de design**

*Estendendo a linguagem MoLIC para o projeto conjunto de interação e interface [AC]*

*Estratégias para Comunicar Qualidade na Wikipedia [AC]*

*Reconstruindo o diálogo em sistemas de ajuda [AC]*

*Estendendo o conhecimento afetivo da EmotionML [AR]*

### Palestrante Nacional (IHC + W3C): [Reinaldo Ferraz](#)

Palestra (07/10 – quinta-feira – 10:30-12:15)

### Palestrante Internacional (IHC + SBSC): [David Millen](#)

Palestra (07/10 – quinta-feira – 14:00-15:30)

### Demonstrações

Demos (07/10 – quinta-feira – 13:30-18:30)

### Sessões Técnicas do IHC

**SI6 (07/10 – quinta-feira – 16:00-17:30) = Tema principal: Interação social**

*Conversas Online: A Synchronous Communication Tool Integrated to Inclusive Social Networks [AC]*

*Meta-communication in Inclusive Scenarios: Issues and Alternatives [AC]*

*Softwares Sociais: Uma Visão Orientada a Valores [AC]*

**SI7 (07/10 – quinta-feira – 17:30-19:00) = Tema principal: Avaliação em IHC**

*Considerações sobre Aplicação do Método de Avaliação de Comunicabilidade ao Domínio Educacional [AC]*

*Avaliação do Uso da Manas como Ferramenta Epistêmica no Projeto de Sistemas Colaborativos [AC]*

*MISTool: um ambiente colaborativo de apoio ao Método de Inspeção Semiótica [AR]*

*Aplicando Técnicas de Inspeção de Usabilidade para Avaliar Aplicações Móveis [AR]*

### Reunião da Comunidade (CEIHC)

Reunião (07/10 – quinta-feira – 19:00)

### Jantar do Evento (por adesão)

Jantar (07/10 – quinta-feira – 21:00)



2010

Belo Horizonte  
5 a 8 de outubro de 2010

# IHC

## Simpósio de Fatores Humanos em Sistemas Computacionais

### 08/10 – sexta-feira

#### Competição de Avaliação – Categoria: Pós-Graduação

**Competição (08/10 – sexta-feira – 08:30-09:15)**

#### Sessões Técnicas do IHC

**SI8 (08/10 – sexta-feira – 09:15-10:00) = Tema principal: Interfaces multimodais**

*Um sistema de interação baseado em gestos manuais tridimensionais para ambientes virtuais [AC]*

*Incremental Computation of Information Landscapes for Dynamic Web Interfaces [AR]*

**SI9 (08/10 – sexta-feira – 10:30-12:15) = Tema principal: Interfaces para dispositivos móveis**

*Avaliação de Usabilidade de Dispositivos Móveis de Coleta de Dados Domiciliares Através de Entrevistas Baseadas em Cenários e Tarefas [AC]*

*Patterns for the Design of Musical Interaction with Everyday Mobile Devices [AC]*

*Personas Celulares do Mercado Brasileiro [AC]*

*Interação em nuvens [AR]*

#### Pôsteres

**Pôsteres (08/10 – sexta-feira – 10:00-10:30)**

#### Plenária IHC+Webmidia: [Francis Quek](#)

**Plenária (08/10 – sexta-feira – 14:00-15:30)**

#### Sessões Técnicas do IHC

**SI10 (08/10 – sexta-feira – 16:00-17:30) = Tema principal: Integração de técnicas de IHC e de Engenharia de Software**

*Bringing users of a digital divide context to website evaluation using WELFIT [AC]*

*Validação de um Método para Identificação de Problemas de Usabilidade a partir de Diagramas UML [AC]*

*MEX Experience Boards: A Set of Agile Tools for User Experience Design [AR]*

*Institucionalizando o foco na Experiência do Usuário através do Six Sigma em uma organização CMMI5 [AI]*

#### Encerramento

**Encerramento (08/10 – sexta-feira – 17:30)**